



UNIVERSITY OF CAMBRIDGE INTERNATIONAL EXAMINATIONS
General Certificate of Education Advanced Subsidiary Level and Advanced Level

CHINESE

8681/02

9715/02

Paper 2 Reading and Writing

October/November 2007

1 hour 45 minutes

Additional Materials: Answer Booklet/Paper

READ THESE INSTRUCTIONS FIRST

If you have been given an Answer Booklet, follow the instructions on the front cover of the Booklet.

Write your Centre number, candidate number and name on all the work you hand in.

Write in dark blue or black pen.

Do not use staples, paper clips, highlighters, glue or correction fluid.

Answer **all** questions.

Dictionaries are **not** permitted.

You should keep to any word limit given in the questions.

At the end of the examination, fasten all your work securely together.

The number of marks is given in brackets [] at the end of each question or part question.

This document consists of **5** printed pages and **3** blank pages.



Section 1

请阅读下面的文章，然后回答问题。

电脑游戏有助儿童心智发展

据英国政府资助的一项研究，电脑游戏正使得英国小孩具有相当于顶级运动员一样的协调能力和专注力，而且只要不是过分沉迷，玩电脑游戏的小孩也比较聪明，容易结交朋友，也更容易调适生活。

一般的看法以为玩电脑游戏的小孩容易变得与外界隔绝，较不易发展出社交和学业上的技巧，但是这项研究却不以为然。主持这项研究的人说，玩电脑游戏的人有一小部分沉迷过度，大多数人还是另有其他的兴趣和社会生活；玩电脑游戏有助于他们在学业等其他方面表现得更好。

研究人员认为合宜的目标是一星期玩电脑游戏的时间平均不超过十八个小时，原因是一般小孩在阅读、运动和其他社交方面所花的时间也几乎相当。

这项研究还指出，从电脑游戏里所学到的技巧也可以转移到现实世界，例如有些赛车高手便觉得电脑游戏上的练习对他们有帮助。

1 从文章中找出与以下词语意思最接近的词语。

例如：注意力集中

回答：专注

- (a) 提供资金 (第一段) [1]
- (b) 爱好 (第二段) [1]
- (c) 看书 (第三段) [1]
- (d) 与人交往 (第三段) [1]
- (e) 差不多 (第三段) [1]

[总 5 分]

2 用括号中的词语重写下列各句，并保持句子原意。

例如：只要不是过分沉迷，玩电脑游戏的小孩也比较聪明，容易结交朋友。
(倘若)

回答：倘若不是过分沉迷，玩电脑游戏的小孩也比较聪明，容易结交朋友。

- (a) 电脑游戏正使得英国小孩具有相当于顶级运动员一样的协调能力。
(与……相同的) [2]
- (b) 只要不是过分沉迷，玩电脑游戏的小孩也比较聪明，容易结交朋友。
(不但……而且……) [2]
- (c) 玩电脑游戏的人有一小部分沉迷过度，大多数人还是另有其他的兴趣。
(然而) [1]

[总 5 分]

3 根据文章回答下列问题，不要照抄原文。

- (a) 研究显示，玩电脑游戏对小孩有哪些好处？ [4]
- (b) 一般人对小孩玩电脑游戏有什么看法？ [3]
- (c) (i) 研究人员认为玩电脑游戏以多长时间最合适？ [2]
(ii) 他们这样认为的原因是什么？ [4]
- (d) 举例说明从电脑游戏中学到的技巧也可转移到现实世界。 [2]

Quality of Language [5]

[总 20 分]

Section 2

请阅读下面的文章，然后回答问题。

上网过度的危险

网络已成为青少年生活的组成部分。网络在学习、娱乐、交往、消费等方面正改变着青少年的生活习惯。越来越多的青少年愿意进入网络世界，与和自己有着相同志趣、爱好的人结成一个亲密的社区，甚至跟远在地球另一端的好友交谈，就像邻居一样亲近。

但网络也带来许多问题，例如很多青少年由于好奇心强，管不住自己，总想上网，还有的青少年沉迷于网上互动游戏，患上了“网络病”。

“网络病”最开始表现为精神上的依赖，总想上网，忽视了现实生活的存在。而后可发展成身体上的依赖，表现为情绪低落、头昏眼花、双手发抖、全身无力、食欲不好等，影响到人的身体健康。

同时，目前在校生也因迷恋网络游戏造成学习成绩下降，上课不听讲，甚至旷课、逃学的现象日益增多。

家长、学校和社会应共同协作正确引导青少年，防止他们上网过度。

- 4** 根据文章回答下列问题，不要照抄原文。
- (a) 网络正从哪些方面改变着青少年的生活习惯？ [3]
- (b) 为什么有的青少年很容易得“网络病”？ [2]
- (c) (i) “网络病”在精神上有哪些表现？ [3]
- (ii) “网络病”在身体上有哪些表现？ [4]
- (d) 在校生沉迷网络游戏造成哪些现象？ [3]

Quality of Language [5]

[总 20 分]

- 5** (a) 结合两篇文章的内容谈谈电脑游戏和网络对青少年的影响。 [10]
- (b) 请谈谈你对这方面情况的了解、体验或看法。 [5]

Quality of Language [5]

[总 20 分]

BLANK PAGE

Copyright Acknowledgements:

Section 1 © www.singtao.com 24 July, 2001.

Permission to reproduce items where third-party owned material protected by copyright is included has been sought and cleared where possible. Every reasonable effort has been made by the publisher (UCLES) to trace copyright holders, but if any items requiring clearance have unwittingly been included, the publisher will be pleased to make amends at the earliest possible opportunity.

University of Cambridge International Examinations is part of the Cambridge Assessment Group. Cambridge Assessment is the brand name of University of Cambridge Local Examinations Syndicate (UCLES), which is itself a department of the University of Cambridge.